

The background is a blue-toned, textured illustration of a chaotic battle scene. In the foreground, a large, dark, hairy monkey is shown in a dynamic, aggressive pose, possibly attacking or being attacked. Behind it, several figures in period clothing are engaged in combat, with some appearing to be falling or in distress. The overall style is reminiscent of a woodcut or a halftone print, with a grainy, dotted texture. A dark, wavy banner-like shape frames the top portion of the image, containing the title text.

Código dos  
Piratas da  
Ilha do Macaco

o Mestre  
dos  
Vigantes

A Irmandade de Piratas da Ilha dos Macacos é conhecida por sua crueldade e poder. Nenhuma das companhias Corsárias da costa Oeste foi capaz de desbaratar a Irmandade ou mesmo prender algum de seus Capitães. Por centenas de anos eles aterrorizam estes Mares, assolando cidades costeiras, saqueando-as e deflorando suas donzelas. Seu esconderijo principal fica na Ilha do Macaco, par onde todos os navios regressam e onde está atracado o Titânico, navio destinado ao chefe da Irmandade!

Alcunhas: Bill Botas Largas; Tony Olho de Vidro, Barba (insira uma cor); Garanhão Joe; Will “Rato”; Navalha; Greg Explosivo; etc.

## Perguntas

- 1 - Quem era aquele homem estranho que fumava um cachimbo fedorento?
- 2 - De quem foi a ideia de deixar nosso tesouro?
- 3 - Por que os corsários lhe prenderam?
- 4 - O que havia naquele Baú que foi encontrado?
- 5 - Qual foi a última vez que esteve?

- 6 - De quem é aquele navio ancorado próximo?
- 7- Depois de tanto Run, você pode me dizer o que faziam?
- 8 - Por que esta mulher fora trazida?
- 9 - De que maldição trata este pergaminho que encontrei?
- 10 -O que dizia o mapa que escondeste?

## Lugares

- 1 - No convés do Titânico.
- 2 - Na costa proibida, próximo do mar das Nereidas.
- 3 - No Forte da Vigília da mais rica cidade da costa Oeste.
- 4 - Na Frota dos Corsários do Rei do Oeste
- 5 - Ao Norte da Ilha dos Macacos

- 6 - Na Baía profunda, lar dos Canibais.
- 7 - Na cela mais profunda do Forte Inexpugnável da baía das Focas
- 8 - Na taverna do Kraken, ponto de encontro da escória do Porto da Calmaria.
- 9 - No Farol Brillhante de Naxus.
- 10 - Nos recifes rochosos da ilha perdida

# Bravatas

- 1 - Perigoso como um Tubarão sedento de Sangue.
- 2 - Imbatível como os gigantes do Mar Gélido.
- 3 - Rápido como aves pesqueiras.
- 4 - O deflorador das donzelas, "pai de cem".
- 5 - Alerta como um urubu que fareja a morte.
- 6 - O Melhor com arremessador de facas de toda Ilha.
- 7 - Inteligente como um boto.
- 8 - A maçã destruidora de crânios.
- 9 - O Dançarino das cimitarras, decepador de membros.
- 10 - Pervertido como uma rameira das docas
- 11 - Fala fino e convincente
- 12 - Destruidor como um Tsunami bravo.
- 13 - Poderia acertar uma garrafa em um convés durante uma tempestade
- 14 - Resistente como o carvalho do casco de um navio.
- 15 - Escorregadio como um convés recém lavado.

# Pertences

- 1 - Um sabre ricamente ornamentado com bainha
- 2 - Uma pistola com uma única bala.
- 3 - Uma carta de corso falsa
- 4 - Um baú abarrotado de ouro.
- 5 - Uma roupa elegante que te faria ser confundido com um fidalgo.
- 6 - Uma lamparina a óleo
- 7 - Um corno de pólvora seca.
- 8 - Um barril de Run.
- 9 - O Navio mais rápido entre os piratas.
- 10 - Uma fortaleza em uma enseada secreta
- 11 - Uma armadura acolchoada de fino acabamento.
- 12 - Uma bussola mágica
- 13 - Um mapa para uma ilha repleta de tesouros
- 14 - Um canhão carregado.
- 15 - Um equipamento portátil de chá.

# Insultos

- 1 - Lento como um Polvo velho.
- 2 - Bastardo de uma prostituta de convés.
- 3 - Fedido como arenque estragado.
- 4 - Ladrão de esmolas de igreja
- 5 - Caolho de um olho, cego de dois.
- 6 - Bêbado imprestável.
- 7 - Pau mole como uma Lula
- 8 - Enrolado feito cordame de vela
- 9 - Tão cego que tropeçaria em um mastro em dia de calmaria
- 10 - Filho de uma lampreia sem cérebro.
- 11 - Desesperado por um rabo de saia.
- 12 - Bafo de mexilhão podre
- 13 - Amaldiçoado por uma bruxa do Mar.
- 14 - Virado em pele e osso.
- 15 - A sina de covarde.

Este livreto funciona como um cenário ou “playset” para o jogo “O Mestre dos Vigaristas” criado por Julio Matos.

São sugestões e indicações de possibilidades para utilização em seu jogo abordando o tema proposto. Você tem liberdade de inserir novos termos, de forma criativa, para qualquer um dos papéis dos personagens: Perguntas, Locais, Bravatas, Pertences e Insultos.

O Mestre  
dos Vigaristas

CC 3.0

A única regra importante é que essas novas possibilidades adicionadas sejam criadas antes do início da fase de preparação e estejam disponíveis para todos os jogadores, que aceitam a alteração de comum acordo. Isso garantirá o equilíbrio e que a possibilidade de conflito fique resumida ao ambiente de jogo onde ela é muito mais divertida.

Se você tiver uma ideia muito bacana para um novo Código (Cenário) mande pra gente pelo [gradium@gmail.com](mailto:gradium@gmail.com). Teremos muito prazer em divulgar e mais ainda em jogar!

Tenha bons jogos!



Clique aqui ou use aplicativo leitor de QR Code para ouvir a trilha sonora deste playset!

Um Jogo de  
Contar Histórias de  
Julio Matos



zeokang  
Audio



Este Jogo possui linguagem de baixo calão, insultos e conteúdo sexual não recomendado para menores de 18 anos